実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 （様式2号の1関係）

資料5-2

設置者名　学校法人コミュニケーションアート

学校名　大阪アニメ・声優＆eスポーツ専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時数	省令で定める基準単位数又は授業時数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画（シラバス）をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ***※1クリックで授業計画（シラバス）が確認できるアドレスを記載してください。***
デジタルデザインテクノロジー科（昼間Ⅱ部）	PCスキル基礎	120	320	https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_digital1_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_digital2_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_digital3_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_digital4_2025.pdf
	映像編集	60		
	企画演習	60		
	プログラミング概論	120		
	進級制作	120		
	デジタルデザインテクノロジー科　昼間Ⅱ部　計	480		
e-sports＆ゲームCG科（昼間Ⅰ部）	映像表現	120	240	https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_e-sports1_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_e-sports2_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_e-sports3_2025.pdf
	ゲーム＆アニメ企画	60		
	プロゲーム演習	120		
	進級制作	120		
	e-sports＆ゲームCG科　昼間Ⅰ部　計	420		
アニメ総合テクノロジー科 （昼間Ⅰ部）	デザイン基礎	60	240	https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime1_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime2_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime3_2025.pdf
	映像編集	60		
	企画演習	60		
	声優演習	120		
	デザイン演習	120		
	アニメ総合テクノロジー科（昼間Ⅰ部）計	420		
アニメ総合テクノロジー科 （昼間Ⅱ部）	デザイン基礎	60	240	https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime1_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime2_2025.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime3_2025.pdf
	映像編集	60		
	企画演習	60		
	声優演習	120		
	デザイン演習	120		
	アニメ総合テクノロジー科（昼間Ⅱ部）計	420		