

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

資料5-2

設置者名 学校法人コミュニケーションアート

学校名 大阪アニメ・声優&eスポーツ専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時数	省令で定める基準単位数又は授業時数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ※1クリックで授業計画(シラバス)が確認できるアドレスを記載してください。
デジタルデザインテクノロジー科(昼間Ⅱ部)	PCスキル基礎	120	320	https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_digital1_2024.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_digital2_2024.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_digital3_2024.pdf
	映像編集	60		
	企画演習	60		
	プログラミング概論	120		
	進級制作	120		
	デジタルデザインテクノロジー科 昼間Ⅱ部 計	480		
e-sports&ゲームCG科(昼間Ⅰ部)	映像表現	120	240	https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_e-sports1_2024.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_e-sports2_2024.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_e-sports3_2024.pdf
	ゲーム&アニメ企画	60		
	プロゲーム演習	120		
	進級制作	120		
	e-sports&ゲームCG科 昼間Ⅰ部 計	420		
アニメ総合テクノロジー科(昼間Ⅰ部)	デザイン基礎	60	240	https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime1_1_2024.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime1_2_2024.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime2_3_2024.pdf
	映像編集	60		
	企画演習	60		
	声優演習	120		
	デザイン演習	120		
	アニメ総合テクノロジー科 昼間Ⅰ部 計	420		
アニメ総合テクノロジー科(昼間Ⅱ部)	デザイン基礎	60	240	https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime1_1_2024.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime1_2_2024.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public_info/2_syllabus_anime2_3_2024.pdf
	映像編集	60		
	企画演習	60		
	声優演習	120		
	デザイン演習	120		
	アニメ総合テクノロジー科 昼間Ⅱ部 計	420		