資料5-2

設置者名 学校法人コミュニケーションアート

学校名 大阪アニメ・声優&eスポーツ専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある 教員等による授 業科目の単位 数又は授業時 数	省令で定める基 準単位数又は 授業時数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ※10リックで授業計画(シラバス)が確認できるアドレスを記載してください。
声優科 昼間 I 部	滑舌・アクセント	60	160	https://www.oas.ac.jp/img/school/public inf o/2 syllabus voice1 1 2022.pdf https://www.oas.ac.jp/img/school/public inf o/2 syllabus voice1 2 2022.pdf
	言語表現·朗読	60		
	ヴォイス&ボディトレーニング	60		
	声優基礎	120		
	アテレコ・アフレコ	60		
	ヴォイスコントロール	60		
	演技演習	60		
	声優科 昼間 I 部 合計	480		
声優科 昼間 II 部	滑舌・アクセント	60	160	https://www.oas.ac.jp/img/school/public inf o/2 syllabus voice2 2 2022.pdf
	言語表現·朗読	60		
	ヴォイス&ボディトレーニング	60		
	声優基礎	120		
	アテレコ・アフレコ	60		
	ヴォイスコントロール	60		
	演技演習	60		
	声優科 昼間Ⅱ部 合計	480		
クリエーティブデザイン科 昼間 I 部	デッサン	120	160	
	ビジュアルコミュニケーション	120		
	DTP	60		https://www.oas.ac.ip/img/school/public inf o/2 syllabus creative1 1 2022.pdf https://www.oas.ac.ip/img/school/public inf o/2 syllabus creative1 2 2022.pdf
	ベーシックデザイン	60		
	コンセプト&プランニング	60		
	クリエーティブデザイン科 昼間 I 部 合計	420		
クリエーティブデザイン科 昼間Ⅱ部	デッサン	120	160	https://www.oas.ac.jp/img/school/public inf o/2 svllabus creative2 2 2022.pdf
	ビジュアルコミュニケーション	120		
	DTP	60		
	ベーシックデザイン	60		
	コンセプト&プランニング	60		
	クリエーティブデザイン科 昼間Ⅱ部 合計	420		
e-sports&ゲームCG科 昼間 I 部	映像表現	120	240	https://www.oas.ac.ip/img/school/public inf o/2 syllabus e-sports1 2022.pdf https://www.oas.ac.ip/img/school/public inf o/2 syllabus e-sports2 2022.pdf https://www.oas.ac.ip/img/school/public inf o/2 syllabus e-sports3 2022.pdf
	ゲーム&アニメ企画	60		
	アイデアテクニック	60		
	プロゲーム演習	120		
	デザインベーシック	120		
	e-sports&ゲームCG科 昼間 I 部	480		
	PCスキル基礎	120		https://www.oas.ac.jp/img/school/public inf o/2 syllabus digital1 2022.pdf
	映像編集	60		
	企画演習	60		
デジタルデザインテクノロジー科昼間 II 部	テクノロジー演習	120	320	
	進級制作	120		
	デジタルデザインテクノロジー科 昼間Ⅱ部	480		
アニメ総合テクノロジー科昼間 ΙΙ 部	デザイン基礎	60		
	映像編集	60		https://www.oas.ac.jp/img/school/public inf o/2 syllabus anime1 2022.pdf
	企画演習	60	240	
	声優演習	120		
	進級制作	120		
	アニメ総合テクノロジー科 昼間Ⅱ部	420		